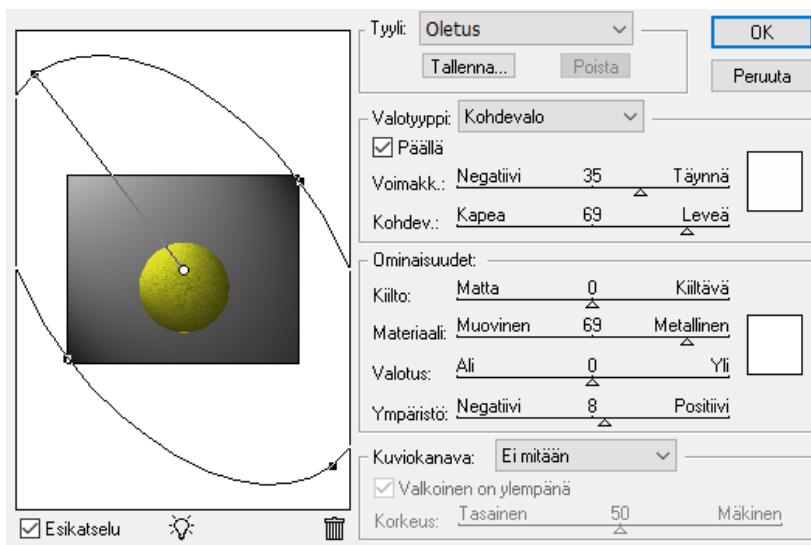


Tennispallo –harjoitus H2616KN / 2.2.2018

1. **File / new**, nimi tennispallo, koko 800*600, tarkkuus 200 px, tausta valkoinen, ok
2. Luo **uusi taso** (ctrl+vaihto+n)
3. Tee **pyöreä aluevalinta**
4. **Täytä keltaisella** värillä (valitse väri, alt+askelpalautin)
5. **Lisää kohina** (filter / noise / add noise), määrä 10 %, gaussian, monochromatic
6. **Luo säteittäistä sumennusta** (filter / blur / radial blur), määrä 10, zoom, good, ok
7. **Tee pallosta pyöreä pullista** -vääristyksellä (filter / distort / spherize, määrä 100 %, ok)
8. **Luo palloon lisää pyöreyttä** valaistusefektilä (filter / render / lightning effects)



9. **Poista aluevalinta** (ctrl+d) ja luo uusi taso (ctrl+vaihto+n)
10. Tee pallon saumat: luo **uusi taso**, nimeä: **saumat**. Valitse **ellipsi**-aluevalintatyökalu
11. Tee **kaksi aluevalintaa**, pallon ylä ja alalaitaan
12. Lisää ääriviiva aluevalintaan: **Edit / stroke**, leveys 15 px, väri harmaa, sijainti inside
13. Poista sauma pallon ulkopuolelta. **Valitse pallo-layer**, valitse tason sisältö: napauta **ctrl** pohjassa **pallo-tason esikatselukuvaan**
14. **Valitse saumat taso**, tee käännteinen aluevalinta (**select / inverse**) ja paina **delete**
15. Valitse saumat tasolta sisältö; napauta **ctrl** pohjassa **saumat-layerin esikatselukuvaan**. Lisää saumoihin **kohinaa** (filter / noise / add noise)
16. **Pienennä** saumat tason **peittävyyttä** (opacity)
17. Saumat-layeriin voi lisätä sisävarjon: layer-paneelin F-painike (tasotyyli), inner shadow, etäisyys 1
18. Tekstin lisääminen: valitse T-**työkalu** ja kirjoita BALL. Aseta fontti ja koko sopiviksi
19. Pyöristä teksti pallon muotoon: valitse **pallo-tason sisältö**; napauta **esikatselukuvaan ctrl** pohjassa
20. **Valitse tekstitaso** napauttamalla sen **nimen** päälle
21. **Pyöristä** teksti (filter / distort / spherize, 100 % ok)
22. **Pienennä** tason peittävyyttä ja laite sekoitustilaksi overlay (sulauttava)
23. Tee kuvaan pilvi-**tausta**: Valitse **background-taso**, valitse värit (sininen ja valkoinen) **Filter / render / clouds**

